

**CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT HỌC PHẦN  
TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC**

**Ngành: Công nghệ kỹ thuật cơ khí**  
**Chuyên ngành đào tạo: Công nghệ kỹ thuật cơ khí ô tô**

1. **Tên học phần:** Tin học ứng dụng chuyên ngành
2. **Loại học phần:** Lý thuyết – thực hành,
3. **Số tín chỉ:** 2 tín chỉ. Trong đó (LT: 1, TH: 1)
4. **Bộ môn quản lý học phần:** Kỹ thuật cơ khí ô tô
5. **Điều kiện tiên quyết:** Học sau học phần vẽ kỹ thuật, động cơ đốt trong
6. **Phân bổ thời gian:**
  - **Thời gian lên lớp:** 45 tiết
    - Số tiết lý thuyết: 14 tiết
    - Số tiết thực hành: 28 tiết
    - Số tiết kiểm tra: 3 tiết
  - **Thời gian tự học:** 60 tiết

**7. Mục tiêu của học phần:**

**7.1. Kiến thức**

Sau khi học xong học phần này sinh viên vẽ được các bản vẽ các chi tiết các cụm chi tiết và tổng thành theo tiêu chuẩn kỹ thuật trên phần mềm tin học Autocad

**7.2. Kỹ năng**

Sau khi học xong sinh viên có thể đọc và vẽ các bản vẽ cơ khí, qua đó có thể áp dụng vào thực tiễn

**7.3. Thái độ**

Chủ động học và nghiên cứu, nghiêm túc thực hiện các mục tiêu và yêu cầu của môn học

**8. Nội dung học phần:**

**8.1. Mô tả vắn tắt**

Nội dung phần 1 trình bày về các lệnh vẽ cơ bản trên phần mềm autocad gồm

- + Bài mở đầu
- + Các lệnh vẽ cơ bản
- + Các lệnh hiệu chỉnh và phụ trợ
- + Tạo khối, lớp, tạo kiểu chữ, định dạng, quản lý lớp và viết chữ
- + Kích thước
- + Xuất và in bản vẽ

**8.2. Nội dung chi tiết học phần**

Tuần	Nội dung	Lý thuyết (tiết)	Thực hành/Thí nghiệm (tiết)	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
1	<b>Chương 1: Mở đầu</b> 1.1. Giới thiệu chung 1.2. Các thao tác với file bản vẽ 1.3. Các lệnh vẽ hỗ trợ 1.4. Các lệnh làm việc với màn hình	1	2	<b>Tài liệu [1], [2]</b> Chương 1	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính trên máy tính
2	<b>Chương 2: Các lệnh vẽ cơ bản</b> 2.1. Tổ chức bản vẽ 2.2. Đoạn thẳng- line 2.3. Tia- ray 2.4. Đường thẳng- construction 2.5. Cung tròn – Arc	1	2	<b>Tài liệu [1], [2]</b> Chương 2	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính.
3	2.6. Đường tròn- circle 2.7. Đa giác đều- polygon 2.8. Chữ nhật- Rectangle 2.9. Elip- ellipse 2.10. Vành khăn- donut	1	2	<b>Tài liệu [1], [2]</b> Chương 2	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính Vẽ đúng các lệnh
4	2.11. Đường cong tròn- spline 2.12. Đường thẳng song song cách đều multiline 2.13. Đa tuyến- polyline	1	2	<b>Tài liệu [1], [2]</b> Chương 2	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính. Vẽ đúng các lệnh
5	<b>Chương 3: Các lệnh hiệu chỉnh và phụ trợ</b> 3.1. Undo 3.2. Erase 3.3. Move 3.4. Copy 3.5. Offset 3.6. Mirror	1	2	<b>Tài liệu [1], [2]</b> Chương 3	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính. Vẽ đúng các lệnh
6	3.7. Fillet 3.8. Cham fer 3.9. Trim 3.10. Extrim 3.11. Extend 3.12. Stretch	1	2	<b>Tài liệu [1], [2]</b> Chương 3	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính. Vẽ đúng các lệnh

7	3.22. Lệnh phụ trợ - Measua - Divide - Area - Distant - Sketch - Revcloud	1	2	<b>Tài liệu</b> [1], [2] Chương 3	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính
8	3.23. Phương pháp chọn đối tượng và kỹ thuật vẽ nâng cao - Last - Previous - Fence - All - Remove - Add	1	2	<b>Tài liệu</b> [1], [2] Chương 3	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính
9	<b>Kiểm tra giữa kỳ</b>	1	2		Làm bài kiểm tra
10	<b>Chương 4: Tạo khối, lớp, tạo kiểu chữ, định dạng, quản lý lớp và viết chữ</b> 4.1. Tạo khối- Block 4.2. Tạo lớp- layer 4.3. Xuất khối và quản lý lớp 4.4. Tạo kiểu chữ- xuất chữ ra bản vẽ 4.5. Hiệu chỉnh chữ	1	2	<b>Tài liệu</b> [1], [2] Chương 4	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính. Làm bài kiểm tra giữa kỳ
11	<b>Chương 5: Kích thước</b> 5.1. Tạo kiểu ghi kích thước 5.2. Lệnh ghi kích thước 5.3. Hiệu chỉnh kích thước	1	2	<b>Tài liệu</b> [1], [2] Chương 5	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính
12	<b>Chương 6: Xuất và in bản vẽ</b> 6.1. Thiết lập chế độ in 6.2. Hiệu chỉnh in Kiểm tra bài thực hành	1	2	<b>Tài liệu</b> [1], [2] Chương 6	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính
13	<b>Chương 7: Autocad 3d</b> 7.1. Giới thiệu autocad 3d 7.2. Hệ trục tọa độ trong autocad 3d			<b>Tài liệu</b> [1], [2] Chương 7 <b>Tài liệu</b> [3]	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài thực hành trên máy tính

		1	2	chương 7	
14	7.3.nhập tọa độ trong autocad 3d 7.4.Lệnh vẽ mặt trong không gian 3d 7.5.Các lệnh làm việc với khối rắn	1	2	<b>Tài liệu</b> [1], [2] <b>Chương</b> 7	Đọc tài liệu tham khảo và
15	7.6. Các lệnh làm việc với vật thể đặc 7.7. Tô màu vật thể	1	2	<b>Tài liệu</b> [1], [2] <b>Chương</b> 7	Đọc tài liệu tham khảo và làm bài th
Tổng		15	30		

### 9. Nhiệm vụ của sinh viên:

- Dự lớp: Tối thiểu 70% số giờ học trên lớp có sự hướng dẫn của giảng viên
- Bài tập:
  - + Làm đầy đủ bài tập trong đề cương ôn tập.
  - + Làm bài tập lớn theo yêu cầu giáo viên
  - + Đọc thêm tài liệu mà giáo viên giảng dạy yêu cầu
  - + Đọc tài liệu trước khi đến lớp.
- Dụng cụ học tập: Trang bị phòng máy tính thực hành
- Khác: Máy tính sách tay thực hiện các bài tập ứng dụng

### 10. Thang điểm và hình thức đánh giá:

#### - Thang điểm 10

- **Hình thức đánh giá:** <Hình thức, nội dung, tiêu chí đánh giá, thời lượng, thời điểm>
  - + Hình thức đánh giá: Được đánh giá qua bài thi tự luận và bài thi thực hành, trong quá trình thực hiện các bài học có trong học phần về kiến thức, kỹ năng.
  - + Tiêu chí đánh giá: Kỹ năng vẽ trên máy tính.
  - + Thời lượng: 3 giờ
  - + Thời điểm : Bài kiểm tra số 1 và bài thứ 2

### 11. Tiêu chuẩn đánh giá sinh viên

TT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm thường xuyên, đánh giá nhận thức, thái độ thảo luận, chuyên cần, làm bài tập ở nhà, viết tiểu luận...	1 điểm	10%	Sinh viên không tham dự đủ 70% số tiết học trên lớp theo quy định của học phần trong chương trình đào tạo thì không được dự thi kết thúc học phần
2	Điểm kiểm tra học phần	2 bài	30%	
	- Điểm kiểm tra phần lý thuyết (kiểm tra giữa kỳ)	1 bài	15%	
	- Điểm kiểm tra thực hành	1 bài	15%	
3	Thi kết thúc học phần	Thi trên máy tính	60%	

## 12. Tài liệu học tập

### - Sách, giáo trình chính

+ [1] Bài giảng Tin ứng dụng- Trường Đại Học Công Nghiệp Quảng Ninh

### - Sách tham khảo:

+ [2] Giáo trình Autocad 2007 và phần mềm thực hành.

## 13. Các yêu cầu khác (nếu có) của học phần:

Phòng thực hành máy tính sử dụng được cho các phần mềm học tập , nghiên cứu

Quảng Ninh, ngày 05 tháng 3 năm 2020



HIỆU TRƯỞNG

TS. Hoàng Hùng Thắng

TRƯỞNG BỘ MÔN

ThS. Nguyễn Bá Thiện

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN

ThS. Nguyễn Văn Hậu

