

CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT HỌC PHẦN
TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC
Ngành/Chuyên ngành đào tạo: Công nghệ phần mềm

- 1. Tên học phần: Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động
- 2. Loại học phần: Lý thuyết – thực hành
- 3. Số tín chỉ: 03 tín chỉ. Trong đó (LT: 02 tín chỉ, TH: 01 tín chỉ)
- 4. Bộ môn quản lý học phần: Mạng & Công nghệ phần mềm
- 5. Điều kiện tiên quyết: Sinh viên học môn này sau khi học xong Ngôn ngữ java.
- 6. Phân bố thời gian:

- Thời gian lên lớp: 60 tiết
 - Số tiết lý thuyết: 30 tiết
 - Số tiết thực hành: 28 tiết
 - Số tiết kiểm tra: 02 tiết
- Thời gian tự học: 90 tiết.

7. Mục tiêu của học phần

7.1. Kiến thức

- Xây dựng được các ứng dụng nhỏ trên thiết bị di động Android

7.2. Kỹ năng

- Phân tích bài toán, thiết kế màn hình giao diện thân thiện.

7.3. Thái độ

- Hình thành tư duy lập trình logic, sáng tạo.

8. Nội dung học phần:

8.1. Mô tả vắn tắt:

Học phần gồm 7 chương gồm những kiến thức cơ bản nhất giúp học sinh có thể lập trình trên thiết bị di động Android.

8.2. Nội dung chi tiết học phần:

Tuần	Nội dung	LT	TH	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
Tuần 1	Chương 1: Giới thiệu về Android 1.1. Lịch sử phát triển Android 1.2. Android là gì ? 1.3. Ưu nhược điểm Android 1.4. Eclipse và Android SDK (Software Development Kit) 1.4.1. Download Android SDK	2	2	Tài liệu [1] Chương 1 mục 1.1 đến 1.4	- Download tài liệu, phần mềm, cài đặt xong Eclipse và Android SDK
Tuần 2	1.4.2. Tích hợp SDK vào Eclipse 1.4.3. Tạo máy ảo Android Virtual	2	2	Tài liệu [1] Chương 1	Tích hợp được SDK vào



	Device 1.4.4. Một số chức năng khi lập trình Android trong Eclipse			mục 1.4.2. đến 1.4.4	Eclipse, Tạo được máy ảo. Làm quen với màn hình làm việc Eclipse
Tuần 3	Chương 2: Bắt đầu với Android 2.1. Tạo ứng dụng Android 2.2. Phân loại ứng dụng trong Android 2.3. Các thành phần của một ứng dụng 2.4. Tìm hiểu File AndroidManifest.xml	2	2	Tài liệu [1] Chương 2 mục 2.1 đến 2.4	Viết ứng dụng Hello Word, làm bài tập cuối chương 2.
Tuần 4	2.5. File R.java 2.6. Chu kì ứng dụng Android 2.7. Các thành phần trong giao diện Android 2.8. Ví dụ Thiết kế danh sách công việc	2	2	Tài liệu [1] Chương 2 mục 2.5 đến 2.8	Làm bài tập cuối chương 2.
Tuần 5	Chương 3: Thiết kế giao diện 3.1. Giới thiệu Layout, cách sử dụng Layout. 3.2. Thiết kế giao diện với XML 3.2.1. View 3.2.2. ViewGroup	2	2	Tài liệu [1] Chương 3 mục 3.1, 3.2.1, 3.2.2	Làm bài tập cuối chương 3
Tuần 6	3.2.3. TextView 3.2.4. EditText 3.2.5. Button 3.2.6. ImageButton 3.2.7. ImageView 3.2.8. ListView	2	2	Tài liệu [1] Chương 3 mục 3.2.3 đến 3.2.8	Làm bài tập cuối chương 3
Tuần 7	3.2.9. CheckBox 3.2.10. MenuOptions 3.2.11. ContextMenu 3.2.12. QuickSearchBox	2	2	Tài liệu [1] Chương 3 mục 3.2.9 đến 3.2.12	Làm bài tập cuối chương 3
Tuần 8	Chương 4: Activity và Intent 4.1. Khái niệm về Activity, Intent 4.2. Các thuộc tính của Intent 4.3. Intent tường minh và không tường minh 4.4. Ví dụ	2	2	Tài liệu [1] Chương 4 mục 4.1 đến 4.3	Làm bài tập cuối chương 4
Tuần 9	4.4. <tiếp>	2	2	Tài liệu [1] Chương 4 mục 4.4	Làm bài tập cuối chương 4

ONG
TRUC
ĐẠI H
ONG M
UÁNG

Tuần 10	Chương 5: Broadcast Receiver 5.1. Khái niệm về Broadcast Receiver 5.2. Phát triển ứng dụng với Broadcast Receiver	2	2	Tài liệu [1] Chương 5	Làm bài tập cuối chương 5
Tuần 11	Chương 6: Adapters 6.1. Khái niệm Adapters 6.2. Adapters do Android hỗ trợ 6.3. Sử dụng Adapter trong việc lấy dữ liệu 6.4. Ví dụ	2	2	Tài liệu [1] Chương 6	Làm bài tập cuối chương 6
Tuần 12	Chương 7: Maps 7.1. Đăng kí Maps Key 7.2. Maps based Activity	2	2	Tài liệu [1] Chương 7 mục 7.1, 7.2	- Đăng kí Google APIs Key. - Load được Map Activity
Tuần 13	7.3. Map Views 7.4. Map Controller 7.5. Ví dụ	2	2	Tài liệu [1] Chương 7 mục 7.3 đến 7.5	- Chọn được chế độ hiện thị Map
Tuần 14	7.6. Sử dụng OverLays, ví dụ	2	2	Tài liệu [1] Chương 7 mục 7.6	- Tìm kiếm theo địa chỉ và đánh dấu điểm tìm kiếm
Tuần 15	Ôn tập	2			
	Bài tập kiểm tra		2		
	Tổng	30	30		

9. Nhiệm vụ của sinh viên

- Dự lớp: Tối thiểu 70% số giờ học trên lớp có sự hướng dẫn của giảng viên.
- Bài tập: Làm đầy đủ các bài tập yêu cầu.

10. Tiêu chuẩn và hình thức đánh giá:

- **Thang điểm:** Thang điểm 10.
- **Hình thức đánh giá:**

11. Tiêu chuẩn đánh giá sinh viên:

TT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm chuyên cần đánh giá nhận thức, thái độ thảo luận, thực hành, làm bài tập ở nhà	1 điểm	10%	
2	Điểm kiểm tra giữa kỳ	- Số lượng bài kiểm tra: 01 - Hình thức KT: Thực hành trên máy tính.	30%	100 phút
3	Thi kết thúc học phần	Thi hỗn hợp (thực hành)	60%	

12. Tài liệu học tập

- **Giáo trình bắt buộc:**

[1] Bài giảng *Lập trình trên thiết bị di động*, Khoa Công nghệ thông tin, Trường Đại học Công nghiệp Quảng Ninh.

- **Tài liệu tham khảo:**

[2] Thiết kế giao diện trên Adroid + Lập trình Android nâng cao – FPT POLYTECHNIC.

13. Các yêu cầu khác của học phần: Không.

Quảng Ninh, ngày 02 tháng 3 năm 2020



HIỆU TRƯỞNG

TS. Hoàng Hùng Thắng

TRƯỞNG BỘ MÔN

ThS. Đặng Đình Đức

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN

ThS. Nguyễn Huy Hoàng

